

当PDF文書は上に示されている企業に関する詳細レポートのアップデート版として作成されたものです。  
詳細レポート全体につきましては[弊社ウェブサイト](#)をご覧ください。

2020年1月14日、and factory株式会社は2020年8月期第1四半期決算を発表した。

四半期業績推移 (累計) (百万円)	18年8月期				19年8月期				20年8月期	20年8月期	
	1Q	1-2Q	1-3Q	1-4Q	1Q	1-2Q	1-3Q	1-4Q	1Q	進捗率	通期会予
売上高	255	612	1,014	1,916	470	995	1,531	3,917	802	13.4%	5,999
YoY	45.7%	84.3%	109.0%	178.3%	84.1%	62.6%	51.1%	104.4%	70.9%		53.2%
売上総利益	-	-	729	1,114	261	586	889	1,567	466		
YoY	-	-	-	120.0%	-	-	22.0%	40.7%	78.3%		
売上総利益率	-	-	71.9%	58.1%	55.6%	58.8%	58.1%	40.0%	58.1%		
販管費	141	336	520	748	219	483	734	1,054	429		
YoY	193.8%	253.7%	202.2%	165.0%	55.2%	43.6%	41.2%	40.9%	95.9%		
売上高販管費比率	55.3%	54.9%	51.3%	39.1%	46.6%	48.5%	47.9%	26.9%	53.4%		
営業利益	46	122	209	365	42	103	155	512	37	6.4%	580
YoY	-48.9%	-21.8%	13.2%	63.2%	-7.8%	-15.6%	-25.7%	40.3%	-12.3%		13.2%
営業利益率	18.0%	19.9%	20.7%	19.1%	9.0%	10.3%	10.2%	13.1%	4.6%		9.7%
経常利益	-	-	206	361	37	82	131	484	37	6.5%	560
YoY	-	-	-	61.5%	-	-	-36.4%	34.2%	-1.6%		15.7%
経常利益率	-	-	20.3%	18.8%	7.9%	8.2%	8.6%	12.4%	4.6%		9.3%
四半期純利益	-	-	134	261	25	55	89	328	20	5.1%	390
YoY	-	-	-	49.9%	-	-	-33.7%	25.8%	-20.9%		18.9%
四半期純利益率	-	-	13.2%	13.6%	5.3%	5.6%	5.8%	8.4%	2.5%		6.5%
四半期業績推移 (3ヵ月) (百万円)	18年8月期				19年8月期				20年8月期		
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q		
売上高	255	357	402	903	470	526	536	2,386	802		
YoY	45.7%	127.4%	162.4%	343.3%	84.1%	47.2%	33.5%	164.3%	70.9%		
売上総利益	-	-	729	384	261	324	304	677	466		
YoY	-	-	-	-24.1%	-	-	-58.3%	76.2%	78.3%		
売上総利益率	-	-	181.6%	42.6%	55.6%	61.7%	56.7%	28.4%	58.1%		
販管費	141	195	184	228	219	264	251	320	429		
YoY	193.8%	314.9%	138.7%	106.9%	55.2%	35.3%	36.7%	40.2%	95.9%		
売上高販管費比率	55.3%	54.6%	45.8%	25.3%	46.6%	50.2%	46.9%	13.4%	53.4%		
営業利益	46	76	87	156	42	61	52	357	37		
YoY	-48.9%	15.2%	201.2%	302.2%	-7.8%	-20.3%	-39.9%	129.0%	-12.3%		
営業利益率	18.0%	21.3%	21.8%	17.3%	9.0%	11.5%	9.8%	15.0%	4.6%		
経常利益	-	-	206	155	37	44	49	353	37		
YoY	-	-	-	-30.7%	-	-	-76.1%	128.0%	-1.6%		
経常利益率	-	-	51.3%	17.2%	7.9%	8.5%	9.2%	14.8%	4.6%		
四半期純利益	-	-	134	127	25	30	34	239	20		
YoY	-	-	-	-27.1%	-	-	-75.0%	88.7%	-20.9%		
四半期純利益率	-	-	33.3%	14.0%	5.3%	5.7%	6.3%	10.0%	2.5%		

出所：会社データよりSR社作成

\*表の数値が会社資料とは異なる場合があるが、四捨五入により生じた相違であることに留意。

四半期業績推移 (累計) (百万円)	18年8月期				19年8月期				20年8月期
	1Q	1-2Q	1-3Q	1-4Q	1Q	1-2Q	1-3Q	1-4Q	1Q
<b>売上高</b>	<b>255</b>	<b>612</b>	<b>1,014</b>	<b>1,916</b>	<b>470</b>	<b>995</b>	<b>1,531</b>	<b>3,917</b>	<b>802</b>
(前年比)	45.7%	84.3%	109.0%	178.3%	84.1%	62.6%	51.1%	104.4%	70.9%
Smartphone APP	203	466	758	1,099	394	814	1,229	1,789	650
(前年比)	23.0%	51.8%	72.7%	82.0%	94.1%	74.7%	62.1%	62.8%	64.9%
(構成比)	79.6%	76.1%	74.8%	57.4%	83.9%	81.8%	80.3%	45.7%	81.0%
ソーシャルゲーム攻略掲示板アプリ	103	231	326	429	61	101	148	199	63
(前年比)	-23.1%	-5.3%	0.3%	1.9%	-40.8%	-56.3%	-54.6%	-53.6%	3.3%
(構成比)	40.4%	37.7%	32.2%	22.4%	13.0%	10.2%	9.7%	5.1%	7.9%
マンガアプリ	61	153	287	466	211	504	839	1,216	415
(前年比)	-	7550.0%	1693.8%	813.7%	245.9%	229.4%	192.3%	160.9%	96.7%
(構成比)	23.9%	25.0%	28.3%	24.3%	44.9%	50.7%	54.8%	31.0%	51.7%
アプリ開発	-	-	27	42	73	123	123	223	140
(前年比)	-	-	-	-	-	-	355.6%	431.0%	91.8%
(構成比)	-	-	2.7%	2.2%	16%	12%	8%	6%	17%
その他	39	82	119	163	49	86	119	151	32
(前年比)	25.8%	34.4%	21.4%	23.5%	25.6%	4.9%	0.0%	-7.4%	-34.7%
(構成比)	15.3%	13.4%	11.7%	8.5%	10.4%	8.6%	7.8%	3.9%	4.0%
IoT	38	134	240	800	66	152	251	2,056	124
(前年比)	3700.0%	1118.2%	757.5%	1179.6%	74.0%	13.1%	4.4%	157.0%	86.8%
(構成比)	14.9%	21.9%	23.7%	41.7%	14.1%	15.2%	16.4%	52.5%	15.4%
その他	14	27	29	17	9	29	52	72	29
(前年比)	55.6%	0.93	61.1%	-22.8%	-33.5%	8.6%	78.3%	320.4%	212.4%
(構成比)	5.5%	4.4%	2.9%	0.9%	2.0%	2.9%	3.4%	1.8%	3.6%
<b>営業利益</b>	<b>46</b>	<b>122</b>	<b>209</b>	<b>365</b>	<b>42</b>	<b>103</b>	<b>155</b>	<b>512</b>	<b>37</b>
(前年比)	-48.9%	-21.8%	13.2%	63.2%	-7.8%	-15.6%	-25.7%	40.3%	-12.3%
(営業利益率)	18.0%	19.9%	20.7%	19.1%	9.0%	10.3%	10.2%	13.1%	4.6%
Smartphone APP	93	193	303	480	124	264	390	600	128
(前年比)	-25.6%	-12.3%	-1.5%	21.7%	33.8%	36.5%	28.7%	25.0%	3.2%
(構成比)	108.1%	85.8%	81.4%	77.0%	123.3%	115.3%	112.4%	75.5%	112.1%
(利益率)	45.8%	41.4%	40.0%	43.6%	31.6%	32.4%	31.8%	33.5%	19.8%
IoT	-7	32	69	142	-24	-35	-43	194	-14
(前年比)	-	-	-	-	-	-	-	36.7%	-
(構成比)	-8.1%	14.2%	18.6%	22.8%	-23.3%	-15.3%	-12.4%	24.5%	-12.1%
(利益率)	-	23.9%	28.9%	17.8%	-35.6%	-23.1%	-17.2%	9.5%	-11.2%
その他および全社費用	-40	-103	-163	-256	-59	-126	-192	-282	-77
(前年比)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
(構成比)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>四半期業績推移 (3カ月)</b> (百万円)	<b>18年8月期</b>				<b>19年8月期</b>				<b>20年8月期</b>
	<b>1Q</b>	<b>2Q</b>	<b>3Q</b>	<b>4Q</b>	<b>1Q</b>	<b>2Q</b>	<b>3Q</b>	<b>4Q</b>	<b>1Q</b>
<b>売上高</b>	<b>255</b>	<b>357</b>	<b>401</b>	<b>903</b>	<b>470</b>	<b>526</b>	<b>536</b>	<b>2,386</b>	<b>802</b>
(前年比)	45.7%	127.4%	162.1%	344.8%	84.1%	47.2%	33.7%	164.2%	70.9%
Smartphone APP	203	263	293	341	394	420	415	560	650
(前年比)	23.0%	85.2%	122.0%	106.7%	94.1%	59.7%	41.5%	64.4%	64.9%
(構成比)	79.6%	73.7%	73.1%	37.8%	83.9%	79.9%	77.3%	23.5%	81.0%
ソーシャルゲーム攻略掲示板アプリ	103	128	95	103	61	40	47	51	63
(前年比)	-23.1%	16.4%	17.3%	7.3%	-40.8%	-68.8%	-50.5%	-50.5%	3.3%
(構成比)	40.4%	35.9%	23.7%	11.4%	13.0%	7.6%	8.8%	2.1%	7.9%
マンガアプリ	61	92	134	179	211	293	335	377	415
(前年比)	-	4500.0%	857.1%	411.4%	245.9%	218.5%	150.0%	110.6%	96.7%
(構成比)	23.9%	25.8%	33.4%	19.8%	44.9%	55.8%	62.5%	15.8%	51.7%
アプリ開発	-	-	27	15	73	50	0	100	140
(前年比)	-	-	-	-	-	-	-	566.7%	91.8%
(構成比)	-	-	6.7%	1.7%	15.5%	9.5%	-	4.2%	17.4%
その他	39	43	37	44	49	37	33	32	32
(前年比)	25.8%	43.3%	-	29.4%	25.6%	-14.0%	-10.8%	-27.3%	-34.7%
(構成比)	15.3%	12.0%	9.2%	4.9%	10.4%	7.0%	6.2%	1.3%	4.0%
IoT	38	96	106	560	66	85	99	1,805	124
(前年比)	3700.0%	860.0%	523.5%	1500.0%	74.0%	-11.0%	-6.5%	222.3%	86.8%
(構成比)	14.9%	26.9%	26.4%	62.0%	14.1%	16.3%	18.5%	75.7%	15.4%
その他	14	13	2	2	9	20	22	20	29
(前年比)	55.6%	-	-50.0%	-33.3%	-33.5%	53.8%	1019.4%	894.2%	212.4%
(構成比)	5.5%	0.02	0.5%	0.2%	2.0%	3.8%	4.2%	0.8%	3.6%
<b>営業利益</b>	<b>46</b>	<b>76</b>	<b>87</b>	<b>156</b>	<b>42</b>	<b>61</b>	<b>52</b>	<b>357</b>	<b>37</b>
(前年比)	-48.9%	15.2%	200.0%	300.0%	-7.8%	-20.3%	-39.7%	128.8%	-12.3%
Smartphone APP	93	100	110	176	124	139	127	209	128
(前年比)	-25.6%	5.3%	25.0%	102.3%	33.8%	39.0%	15.2%	19.0%	3.2%
(構成比)	108.1%	71.9%	74.8%	70.7%	123.3%	109.0%	106.9%	46.9%	112.1%
(利益率)	45.8%	38.0%	37.5%	51.6%	31.6%	33.1%	30.5%	37.4%	19.8%
IoT	-7	39	37	73	-24	-12	-8	238	-14
(前年比)	-	3800.0%	-	-	-	-129.5%	-122.0%	225.5%	-41.3%
(構成比)	-8.1%	28.1%	25.2%	29.3%	-23.3%	-9.0%	-6.9%	53.1%	-12.1%
(利益率)	-	40.6%	34.9%	13.0%	-	-13.5%	-8.2%	13.2%	-11.2%

出所：会社データよりSR社作成

\*表の数値が会社資料とは異なる場合があるが、四捨五入により生じた相違であることに留意。2019年8月期第1四半期以降の営業利益「その他および全社費用」の欄は「その他」（全社費用を含まない）

	18年8月期				19年8月期				20年8月期
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q
<b>MAU (単位: 百万人)</b>									
Smartphone APP	2.00	2.20	2.57	2.85	3.30	4.01	4.60	5.61	6.68
(前年比)	239.0%	150.0%	152.0%	115.9%	65.0%	82.3%	79.0%	96.8%	102.4%
ソーシャルゲーム攻略掲示板アプリ	0.92	0.70	0.53	0.47	0.51	0.39	0.30	0.29	0.27
(前年比)	55.9%	0.0%	-25.4%	-29.9%	-44.6%	-44.3%	-43.4%	-38.3%	-47.1%
(構成比)	46.0%	31.8%	20.6%	16.5%	15.5%	9.7%	6.5%	5.2%	4.0%
マンガアプリ	1.08	1.50	2.04	2.38	2.79	3.62	4.30	5.32	6.41
(前年比)	-	733.3%	558.1%	266.2%	158.3%	141.3%	110.8%	123.5%	129.7%
(構成比)	54.0%	68.2%	79.4%	83.5%	84.5%	90.3%	93.5%	94.8%	96.0%
<b>ARPU (単位: 円、1か月売上高/MAU)</b>									
ゲーム攻略掲示板アプリ	37	61	60	73	40	34	52	59	78
(前年比)	-50.7%	16.4%	57.1%	52.9%	6.8%	-43.9%	-12.6%	-19.8%	95.1%
(構成比)	14.6%	10.0%	5.9%	3.8%	8.5%	3.4%	3.4%	1.5%	9.7%
マンガアプリ	19	20	26	27	34	32	26	24	29
(前年比)	-	452.0%	74.8%	51.4%	80.2%	54.5%	-1.3%	-13.1%	-14.9%
(構成比)	7.4%	3.3%	2.6%	1.4%	7.2%	3.2%	1.7%	0.6%	3.6%

出所: 会社データよりSR社作成

\*表の数値が会社資料とは異なる場合があるが、四捨五入により生じた相違であることに留意。

## 2020年8月期第1四半期実績

### 業績概要

- 2020年8月期第1四半期実績は、売上高802百万円（前年同期比70.9%増）、営業利益37百万円（同12.3%減）、経常利益37百万円（同1.6%減）、当期純利益20百万円（同20.9%減）となった。
- 2020年8月期通期計画に対する進捗率は、売上高13.4%、営業利益6.4%、経常利益6.5%、当期純利益5.1%となった。売上高は計画比97.8%、営業利益は97.9%となった。前年同期比2倍を超える広告宣伝費267百万円（前年同期116百万円）を投入した。
- 売上高802百万円（同70.9%増）：セグメント別では、Smartphone APP事業が同64.9%増の650百万円、IoT事業が同86.8%増の124百万円、その他が同212.4%増の29百万円となった。売上高のセグメント別構成比は、Smartphone APP事業81.0%、IoT事業15.4%、その他3.6%となった。
- 営業利益37百万円（同12.3%減）：セグメント別では、Smartphone APP事業が同3.2%増の128百万円、IoT事業が営業損失14百万円（前年同期は14百万円の営業損失）、その他7百万円となった。

### 事業セグメント別状況

#### Smartphone APP事業

売上高650百万円（前年同期比64.9%増）、営業利益128百万円（同3.2%増）となった。株式会社スクウェア・エニックスと共同開発したマンガアプリ「マンガUP!」、および株式会社白泉社と共同開発したマンガアプリ「マンガPark」、株式会社集英社と共同開発したマンガアプリ「マンガMee」などの既存アプリは、積極的な広告宣伝の実施、新規連載開始等によるMAU（Monthly Active User）の増加、人気コンテンツの掲載延長、作品追加及びARPUの向上によって、好調に推移している。また、2019年8月にリリースした株式会社小学館と共同開発したマンガアプリ「サンデーうぇぶり」は、リリース以降、着実にMAUが増加している。2019年10月に新たに提携した株式会社アムタスとの新規マンガアプリ「めっちゃコミック」及び2019年11月にリリースした株式会社日本文芸社と共同開発したマンガアプリ「マンガTOP」について、開発に係る売上を収受した。同社マンガアプリの四半期平均MAUは前年同期比123.5%増の6.41百万人となった。

#### IoT事業

売上高124百万円（前年同期比86.8%増）、営業損失14百万円（前年同期は14百万円の営業損失）となった。同社が注力するIoT体験型宿泊施設であるスマートホテル「&AND HOSTEL」の企画、開発が進んだことで、ホテル開発に係るコンサルティングや不動産の仲介などの売上が順調に推移した。新たに「&AND HOSTEL KURAMAE WEST」「&AND HOSTEL SHINSAIBASHIEAST」「&AND HOSTEL MINAMISENJU」の計3店舗を開業し、累計11店舗となった。宿泊管理システム『innto』については、当期末における施設数は295施設（2019年8月期末比63施設増）となった。客室タプレッ

トサービス『tabii』については、協業パートナーであるH.I.S.ホテルホールディングスや東京電力エナジーパートナーとの連携強化や同社営業人員の強化を図り、また「業務効率化」「付加価値向上」のため、機能開発を積極的に行った結果、期末における累計導入台数は3,713台(2019年8月末比860台増)。一方で、&AND HOSTELの開業準備費用、『innto』『tabii』の展開規模拡大に伴う費用など、積極的な投資を行った。

#### その他事業

売上高29百万円(前年同期比212.4%増)、営業利益7百万円となった。インターネット広告の代理サービスを中心に事業を行った。

このリサーチメモは、掲載企業の[最新版レポート](#)にも掲載されています。

株式会社シェアードリサーチは今までにない画期的な形で日本企業の基本データや分析レポートのプラットフォーム提供を目指しています。さらに、徹底した分析のもとに顧客企業のレポートを掲載し随時更新しています。

## ディスクレーム

本レポートは、情報提供のみを目的としております。投資に関する意見や判断を提供するものでも、投資の勧誘や推奨を意図したものではありません。SR Inc.は、本レポートに記載されたデータの信憑性や解釈については、明示された場合と黙示の場合の両方につき、一切の保証を行わないものとします。SR Inc.は本レポートの使用により発生した損害について一切の責任を負いません。

本レポートの著作権、ならびに本レポートとその他Shared Researchレポートの派生品の作成および利用についての権利は、SR Inc.に帰属します。本レポートは、個人目的の使用においては複製および修正が許されていますが、配布・転送その他の利用は本レポートの著作権侵害に該当し、固く禁じられています。SR Inc.の役員および従業員は、SR Inc.の調査レポートで対象としている企業の発行する有価証券に関して何らかの取引を行っており、または将来行う可能性があります。そのため、SR Inc.の役員および従業員は、該当企業に対し、本レポートの客観性に影響を与える利害を有する可能性があることにご留意ください。

## 金融商品取引法に基づく表示

本レポートの対象となる企業への投資または同企業が発行する有価証券への投資についての判断につながる意見が本レポートに含まれている場合、その意見は、同企業からSR Inc.への対価の支払と引き換えに盛り込まれたものであるか、同企業とSR Inc.の間に存在する当該対価の受け取りについての約束に基づいたものです。

## 連絡先

株式会社シェアードリサーチ / Shared Research Inc.  
東京都文京区千駄木3-31-12  
HP: <https://sharedresearch.jp>  
TEL : (03)5834-8787  
Email: [info@sharedresearch.jp](mailto:info@sharedresearch.jp)